**Proyecto**

Splashier

**Jean Carlos Torres Villar**

**Instituto técnico superior comunitario (ITSC).**

**Técnico superior en desarrollo de software.**

**Electiva profesionalizante.**

**Abril 2019.**

**Nombre clave del proyecto:**

Splashier

**Descripción del proyecto:**

El proyecto“**Splashier**”es una página web capaz de enviar mensajea un correo electrónico,sin tener que dar datos personales del emisor y que está enviando en nombre de la página.

Buscando que nuestros usuarios se sientan con la seguridad de no tener que estar registrándose a nuestra pagina web para tener mas seguridad de sus datos personales.

**Versión del proyecto:**

El tipo de versionamiento que se utilizo fue el numérico y también suele llamarse desarrollar ágil.

La primera versión 1.0.1 alfa porque todavía tenemos que corregir algunos errores que se nos presenten a medida que la vamos utilizando.

**Marco teórico:**

El tema a tratar es el envió sin revelar tu correo: esto se basa en que todos queremos enviar un mensaje por correo pero a la hora que nos piden nuestro correo, tenemos miedo porque pensamos que podemos ser hackeados al poner nuestros datos personales cuando nos registramos en una página como suele pasar que siempre nos piden que nos registremos para poder utilizar cualquier cosa que la pagina tenga.

Qué pasaría si al poder enviar un mensaje no tengamos que poner nuestros datos personales, esto si que te daría un poco mas de seguridadal saber que si le envías un mensaje a esa persona en vez de dar tu nombre o dirección de correo, la pagina te brinda ese servicio.

Una persona que envía un mensaje sin poner su nombre o correo es como si te pasaras por una persona anónima pero esa no es la finalidad, es proteger tu identidad, como cliente la página se hace cargo de esa opción al no pedirte ningún requisito solo que envíes mensajes sin límite y cuando el receptor reciba el mensaje le va a aparecer en nombre del la pagina, este mensaje fue enviado de la página Splashier Sin revelar el nombre de quien lo escribió que eso te garantiza seguridad.

**Justificación:**

Splashier: Llego con la finalidad de darle más seguridad al cliente con la opción, que podrás enviar muchos mensajes sin que el receptor tenga que saber tus datos personales de esta manera nos comprometemos a darte más seguridad sin tener que registrarte en nuestra página.

Ya sabiendo todo los servicios que las otras páginas te pueden dar tomando en cuentaque cada una de ellas tienes que registrarte nosotros solo te dejamos que envíes mensajes

**Alcance y Delimitación del proyecto**

**Alcance**

El planteamiento del proyecto se realizo para que las personas que quieran enviar un mensaje a cualquier persona poniendo solo el correo, el nombre de la persona y el mensaje a enviar, la pagina se encargara de que el mensaje llegue a esa persona de una manera que protegerá su nombre y su correo.

**Delimitación**

* Tomando en cuenta que todavía no hay una página que brinde este servicio y por esta razón algunas persona no quiere ser usuario no quieren poner su correo a estos tipos de páginas.
* L a pagina estará solo en ingles y español
* Las usuarios no podrán registrarse a la página web
* Solo puede ser usa en internet

**Objetivos: General y Específico**

**Objetivos generales**

* Ser una página web donde los usuarios se sientan identificador por la seguridad que brindamos.
* Tener un impacto a nivel mundial gracias a los mensajes que serán enviados.
* Llegar a impactar en las demás cosas de internet.

**Objetivos especifico**

* Comprobar que la pagina tenga un buen funcionamiento siempre.
* Informar todas actualizaciones que se van a estar realizando al cliente.
* Observar todas recomendaciones que los usuarios comentan.
* Hacer mejorar para que los mensajes lleguen mas rapidos.

**Plataformas de desarrollo**

La plataforma de desarrollo será el sistema operativo de Microsoft Windows 7, en procesadores Intel i5 de novena generación, los lenguajes de desarrollada serán HTML, css y php con el framework de css Bootstrap y con el framework de JavaScript Laravel con bibliotecas y plataformas de terceros como AWS y las bases de datos serán MySQlL.

**Ambiente de desarrollo**

Usaremos un ambiente de ventana para crear la pagina web será el editor de código fuente visual estudio code en su versión 1.33, para el versionado usaremos el controlador de versiones git, como manejador de base de datos usaremos MySQL.

**Arquitectura**

La arquitectura que utilizaremos es la clásica o también conocida como cliente servidor debido a que la arquitectura es mejor cliente-servidor las tareas se reparten entre los proveedores o servicios, con el nombre de servidores y los demandantes con el nombre de cliente. El servidor responde las preguntas a petición de un cliente.

**Modelo y metodología de desarrollo**

El modelo será el prototipo que pertenece a los modelos evolutivos,

Con un método ágil será el scrum esto viene por los prototipado rápido, bajo un entorno que los requerimientos del usuario se encuentren incompletos en el inicio y son diferentes durante el desarrollo.

**Patrón de diseño**

El patrón que estamos utilizando es el Modelo-vista-controlador (MVC) ya que en este modelo, el framework que usaremos de PHP.